

ROZGRYWKI MŁODZIEŻOWE SEZON 2025/26
NAJWAŻNIEJSZE ZASADY I MODYFIKACJE PRZEPISÓW GRY

DZPN	Junior Starszy	Junior Młodszy	Trampkarz		Młodzik
	LDJ / OJS	LDJM / OJM	DLT	OLT	DLM / OLM
LICZBA ZAWOD. (MINIMALNA)	11 (7)				9 (7)
WYMIANY	9 (system DZPN*)			Powrotne (bez kartek)	
CZAS GRY	2 x 45 min		2 x 40 min		
KARY	Kartki		2 min, 2 min, wykluczenie**		
OBUWIE	Przepisy gry		Miękkie – tzw. lanki (bez metalowych korków)		
BOISKO / LINIE	Przepisy gry				Dopuszczalne Stożki***
<p>* Łącznie 9, z czego maksymalnie 6 po przerwie</p> <p>** Trzecia kara 2 min dla danego zawodnika = Czerwona kartka 2 min: Bezwzględne = Nie wraca po stracie gola Czas biegnie od wznowienia gry (przedłużony o nienaturalne przerwy) Za bramkarza schodzi zawodnik z pola (ale nie przy wykluczeniu) Rezerwowi - kara tylko indywidualna (brak możliwości gry 2 min)</p> <p>*** Boisko: Dług. x szer.: 75-70 x 50-45 m Pole karne: 18 x 9 m (Rzut karny 9 m) Inne: Piłka: Rozmiar 4 Bramki: 5 x 2 m</p>					

CENTRALNA LIGA JUNIORÓW (CLJ) Od U19 do U15 (mężskie i kobiece)		
CZAS GRY	2 x 45 min – U19 / 18 / 17	2 x 40 min – U16 / 15
WYMIANY	7 przez cały mecz (dowolnie, bez slotów)	
KARY	Żółte i czerwone kartki	
WYMOGI	Protokół weryfikacji boiska	
	Opieka medyczna (brak nie jest podstawą do nierozpoczęcia meczu)	

ROZGRYWKI 7x7 DZPN	
CZAS GRY	2 x 20 min
LICZBA ZAWOD.	7 (w tym bramkarz)
BOISKO	Na zwężonej połowie w poprzek
POLE KARNE	18 x 9 m (dopuszczalne stożki)
BRAMKI	5 x 2 m
RZUT KARNY	9 m
WYMIANY	Powrotne
KARY	2 min, 3 min, wykluczenie (wchodzi inny - drużyna zawsze w komplecie)
RZUTY WOLNE / ROŻNE	Rywal 5 m
AUT	Podanie nogą z linii (rywal 3 m), nie można bezpośrednio zdobyć gola
RZUT OD BRAMKI GRA BRAMKARZA	Przepisy gry
SPALONY	Przepisy gry
PIŁKA	Standardowa (rozmiar 5)